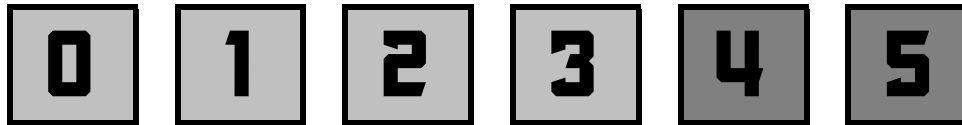
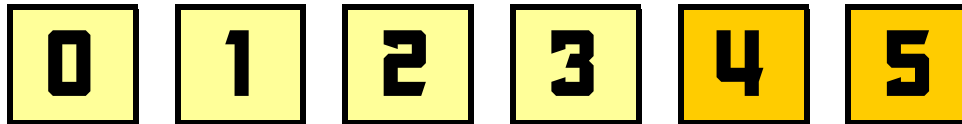


## STOCK de METAL



Requiert Banque Interstellaire

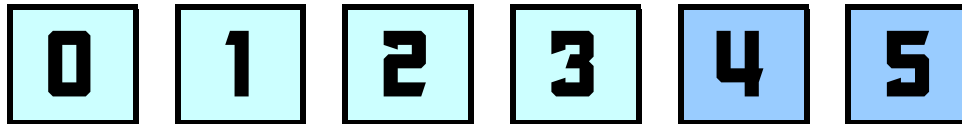
## STOCK de CREDITS



Requiert Banque Interstellaire

Avec Commerce Interespèces, vous pouvez échanger 2 Métal pour 1 Crédit ou 2 Crédits pour 1 Métal par tour.

## PUISSANCE MILITAIRE



Requiert Vaisseaux Mères

## TABLE des TECHNOLOGIES

### Technologie de Première Génération

*Coût Technologie*

3 **Vaisseaux Mères** Augmenter la Puissance Militaire au-delà de 3

2 **Ouvriers Robots** Gagner Production/2 durant Grève

3 **Hyper Télévision** +1 en Résistance durant Révolte

2 **Commerce Interespèces** Echange 2 ressources pour 1

### Technologie de Deuxième Génération

*Coût Technologie*

4 **Avant-postes Spatiaux** Peut explorer les systèmes lointains

4 **Défenses Planétaires** +1 en Résistance durant Invasion

5 **Diplomatie Interstellaire** Réussite auto conquête suivante

3 **Banque Interstellaire** Augmenter Stock au-delà de 3

Prod  
Métal

+1

+2

+3

+4

+5

Prod  
Crédits

+1

+2

+3

+4

+5

## SEQUENCE du TOUR

1-Explorer/Conquérir

ou Passer

2-Collecter Métal/Crédit

3-Construction Militaire

ou Tech

4-Phase Evènement

### ANNEE 1 :

Défausser 1 carte du paquet Evènement

### ANNEE 2 :

Défausser 2 carte du paquet Evènement