

Véhicule :		Le Maçakrork		Melody of Guns and	
Pilote :		Grimmek Strada		Motors	
Combat	Qualité	Châssis	Coût	3	4
3	5	Berline	138	C M L	2
Compétence 1	Pro	Arme 1	Lance-Roquettes	L	C+ 3
			Explosion Courte		Acquisition
Compétence 2	-		Artillerie		
		Arme 2	Mines	C	C+ 2
Compétence 3	-		Explosion Longue		Arme Passive
Zone Arme 1	A	Arme 3	Aucune	X	C+ 0
Zone Arme 2	B				
Zone Arme 3	-				

Véhicule :		W196 New Edition		Melody of Guns and	
Pilote :		Fangio 2.0		Motors	
Combat	Qualité	Châssis	Coût	3	3
2	4	Buggy	149	C M L	3
Compétence 1	Pro	Arme 1	MMG	M	C+ 3
			Arme Légère		Rafale
Compétence 2	-				
		Arme 2	Aucune	X	C+ 0
Compétence 3	-				
Zone Arme 1	A	Arme 3	Aucune	X	C+ 0
Zone Arme 2	-				
Zone Arme 3	-				

Véhicule :		Balrog		Melody of Guns and	
Pilote :		Gandalf le Casqué		Motors	
Combat	Qualité	Châssis	Coût	9	0
6	4	Véhicule Lourd	132	C M L	0
Compétence 1	Pro	Arme 1	Lance-Flammes	C	C+ 4
			Explosion Courte		Souffle
Compétence 2	-				
		Arme 2	Aucune	X	C+ 0
Compétence 3	-				
Zone Arme 1	-	Arme 3	Aucune	X	C+ 0
Zone Arme 2	-				
Zone Arme 3	-				

Véhicule :		XVFR15		Melody of Guns and	
Pilote :		Programme Maître		Motors	
Combat	Qualité	Châssis	Coût	3	1
1	3	Moto	148	C M L	5
Compétence 1	Pro	Arme 1	Aucune	X	C+ 0
Compétence 2	-				
		Arme 2	Aucune	X	C+ 0
Compétence 3	-				
Zone Arme 1	-	Arme 3	Aucune	X	C+ 0
Zone Arme 2	-				
Zone Arme 3	-				

Véhicule :		Furioso		Melody of Guns and	
Pilote :		Pilote de la Cie Noire		Motors	
Combat	Qualité	Châssis	Coût	5	3
4	4	Blindé léger	147	C M L	1
Compétence 1	-	Arme 1	Minigun	L	C+ 3
			Stabilisateur		Rafale
Compétence 2	-				
		Arme 2	LMG	M	C+ 2
Compétence 3	-		Selecteur de Tir		Arme Légère
Zone Arme 1	A	Arme 3	Aucune	X	C+ 0
Zone Arme 2	B				
Zone Arme 3	-				

Véhicule :		Motojet Elfe de l'Espace		Melody of Guns and	
Pilote :		Liana El Dralid		Motors	
Combat	Qualité	Châssis	Coût	3	1
1	4	Moto	135	C M L	5
Compétence 1	Pro	Arme 1	Sonique	M	C+ 0
			High Tech		Dissuasion
Compétence 2	-				
		Arme 2	Bombe à Clous	C	C+ 1
Compétence 3	-		Dissuasion		Arme Passive
Zone Arme 1	A	Arme 3	Aucune	X	C+ 0
Zone Arme 2	B				
Zone Arme 3	-				